

Formation

3D Studio MAX

72 heures

Objectifs :

Cette Formation vous permettra d'acquérir une connaissance réellement Professionnelle sur la 3DS max. Etape par étape à l'aide des cours théoriques et pratiques, vous saurez en mesure de comprendre les principes du modelage, et l'animation. Différentes études rentrent en jeu dans cette formation, grâce aux nombreux exercices pratiques. La 3DS max ne sera désormais plus jamais un mystère pour vous.

Pré-requis :

Les participants doivent avoir des connaissances générales en informatique et maîtriser au moins un Logiciel Graphique.

Programme

- Présentation du logiciel 3D Studio MAX ;
- L'interface du logiciel ;
- Les outils (Rotation, échelle, accrochage, alignement...) ;
- Les primitives standards, les primitives étendues et objets architectur aux (escalier, porte...).

Les modificateurs :

- Extruder - Révolution - Torsion - Courbure - Coque - Bruit - Onde
- Ride - Fonte - Déplacer - Lissage rapide - FFD boîte - FFD cylindre
- Treillis - Miroir - Effiler - Pousser - Normale - Subdiviser - Symétrie
- Sectionne - Boucher trous - Mapping - UVW - Optimiser poussé
- Incliner - Relâcher - Polygone éditable ;
- Les Splines et splines éditables (formes 2d) ;
- Les objets composés (Booléenne, Extrusion, Terrain, Conforme, Fusion forme...) ;
- Quelques méthodes de création de surfaces libre, NUBRS, Patch éditable ;
- Importer et Exporter de 3DS MAX ;

- Les Lumières ;
- Les Matériaux et Textures ;
- Les caméras et les effets d'environnement ;
- Réactor ;
- L'animation- les bases de l'animation-Trajectoire ;
- Les systèmes de particules ;
- Les déformateurs spatiales ;
- Le système solaire, et la lumière du jour ;
- Le Rendu.

