

Formation

Delphi

48 heures

Objectifs:

Vous apprendrez à concevoir une base de données et réaliser des applications qui créent la base, les tables, les index, et manipulent et impriment les données, en mode local ou en mode Client Serveur vous apprendrez:

Développer rapidement des applications de bases de données en utilisant Delphi
Mettre au point une interface Windows d'accès et de gestion de bases de données;

Concevoir une base de données relationnelle

Produire des états avec Quick Report ou Rave Report.

Pré-requis :

Aucune connaissance de gestion de base de données n'est requise,
Connaissances de l'environnement Windows .

Programme

Le langage pascal : éléments de base

- Syntaxe de base;
- Variables : déclaration, types, Portées;
- Enoncés conditionnels;
- Itérations (boucles);
- Opérateurs logiques;
- Fonctions et passage; d'arguments.

Programmation visuelle sous delphi

- Première application;
- Forme;
- Palette des composants;
- L'Inspecteur et les propriétés des composants;
- L'unité et le traitement des événements.

Les outils

- Le gestionnaire de projet.
- Le référentiel objet;
- L'explorateur de code;
- Le débogueur : pas à pas, arrêt, Suivi;
- Utilisation de l'aide .

Les composants de base

- Labels, boutons, boîtes d'édition et les mémos, boîtes à lister;
- Les conteneurs;
- Composants dynamiques;
- Tableaux de composants;
- Gestion du focus .

Les menus

- Sous-menus, menus flottants;
- Menus dynamiques;
- Menus types..

Les dialogues

- Caractéristiques des Formes;
- Navigation et passage de Données entre Formes;
- Dialogue modal / non modal;
- Fenêtres MDI. Création;
- Dynamique. Fusion de menus.

Clavier et souris

- Événements souris - le curseur;
- Drag and drop manuel et automatique.
- Événements clavier;

Les exceptions

- Messages Windows: création et traitement;
- Les exceptions - traitement et création.

Composants divers

- Barre d'outils et de statuts;
- Classeurs à onglets;
- Grilles;
- Arbres hiérarchiques;
- Héritage de Forme - Modules -Packages.

Partie 2: Création et gestion d'une base de données

Création d'une base

- Rappels ;
- Utilisation de l'outil intégré;

Exploitation avec delphi

- Visualisation de la base;

- Accès aux champs ;
- Navigation dans une base;
- Etats des tables;
- Tri sur index dans une table ;
- Recherche dans une table sur un champ indexé ;
- Etablissement d'un filtre ;
- Utilisation de signets .

Requêtes et tris

- Préparation du projet ;
- Quelques instructions SQL;
- Mise en place de la requête;
- Modification de la requête à l'exécution;
- Requêtes paramétrées.

Etats

- Définition de l'état;
- Exécution de l'état;
- Etats avec sous-totaux .

Relations entre tables

- Définition des tables;
- Exploitation dans un projet;
- Utilisation des composants de recherche dans une autre table.

Création d'un menu général

Création du mot de passe

Création de l'exécutable