

Formation

Lumion 0. 5.pro

42 heures

Objectifs :

A la fin de la formation lumion, le stagiaire va apprendre à construire un monde autour de son modèle 3D.. Apprenez à construire un monde autour de votre modèle.

Pré-requis :

Être à l'aise avec le maniement d'un ordinateur et être sensible aux arts graphiques et appliqués.

Programme :

Apprendre à construire un monde autour de votre modèle

- Importer vos modèles 3D (revit architecture , archicad)

Configurer L'environnement

- Météo personnalisable (couverture nuageuse, position du soleil etc) ;
- Créer des vallées et collines à l'aide de la brosse de terrain ;
- Utiliser un plan d'eau pour créer lac, un rivage .

Utilisation de la bibliothèque du logiciel

- Positionné dans votre scène ;
- Plantes et arbres, modèles de transport, modèles extérieurs et intérieurs, adultes et animaux animés .

Utilisation des commandes

- Alignez, orientez, positionnez et déplacez vos modèles sélectionner plusieurs éléments dans différentes catégories.

Utiliser les effets spéciaux de la bibliothèque :

- Fontaines et de "murs d'eau" ;
- Effets de feu, de fumée, de poussières, de brouillard, de vapeur, de lumière .

Appliquer des matériaux a votre Modèle

- Attribution de matériaux ;
- Modification de matériaux;
- Enregistrer votre bibliothèque de matériaux .

Création D'images

- Création prédéfinis de la caméra ;
- Configuration des options de rendu ;
- Rendu d'images fixes .

Création de vidéos

- Créer un clip Accélérer ou ralentir un clip Supprimer un clip ;
- Modifier l'ordre de vos clips ;
- Renommer les clips ;
- Lire un seul clip ou lire.

Appliquer des effets à vos vidéos et images

- Étude du soleil et du ciel du vent ;
- Titres Dessin animé Global ;
- Illumination ;
- Profondeur de champ ;
- Lens ;
- Aquarelle ;
- Croquis Manga Pluie Neige ;
- Balance des blancs.



LUMION