

Formation | Scénarisation, Storyboarding

Cette formation vous fait découvrir l'ingénierie pédagogique spécifique au e-learning, la scénarisation et le storyboarding e-learning. A l'issue de cette journée, vous serez capable de concevoir un contenu e-learning grâce à une méthodologie très facilement transférable dans votre quotidien.

OBJECTIFS PEDAGOGIQUES

Identifier les différences entre la conception d'une ressource e-learning et celle d'une formation présentielle

Situer les phases de scénarisation et de storyboarding d'une ressource e-learning

Mettre en pratique les étapes de scénarisation et de storyboarding

Découvrir un processus d'industrialisation pour la conception d'une ressource e-learning

Méthodes pédagogiques

Alternance entre méthodes transmissives, expérientielles et découverte active.

Travaux pratiques

Réflexions individuelles et collectives, exercices de scénarisation, exercices de storyboarding, exemples de contenus e-learning créés, quiz.

1) Identifier les différences entre la conception e-learning et présentielle

- L'intégration du e-learning au dispositif de formation global.
- Les deux différences fondamentales.
- La présence du formateur : quelles différences significatives entre l'e-learning et le présentiel ?

Echanges

Echanges

Echanges de pratiques et discussions autour de l'intégration du e-learning dans une offre de formation.

2) Repérer les étapes d'un projet de formation e-learning

- Les étapes de réalisation d'un dispositif.
- Les acteurs d'un projet e-learning.
- Les compétences associées aux différentes étapes d'un projet e-learning.
- Les tâches associées aux différentes étapes d'un projet e-learning.
- Les limites organisationnelles du modèle.- La pédagogie adaptée au e-learning.

Réflexion collective

Brainstorming collectif sur les étapes et acteurs d'un projet e-learning.
Quiz : les pédagogies adaptées au e-learning. Exemples de pédagogies adaptées au e-learning.

3) Situer les phases de scénarisation d'une ressource e-learning

- Les principes et étapes de scénarisation d'un module e-learning.
- La taxonomie de Bloom pour la définition des objectifs du module e-learning.
- La scénarisation d'un module e-learning à partir d'un contenu brut.

Exercice

Exemples de modules e-learning. Scénarisation pédagogique d'un contenu brut pour la création d'une ressource de formation e-learning.

4) Situer les phases de storyboarding d'une ressource e-learning

- Les principes et étapes storyboarding d'un module e-learning.
- Exemples de storyboard de modules e-learning.

Exercice

Storyboarding d'un module e-learning à partir du scénario pédagogique élaboré en amont.